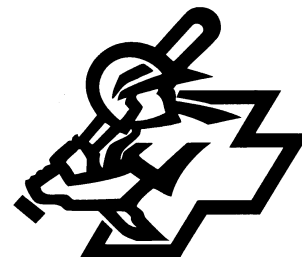


SCHWEIZERISCHER BASEBALL UND SOFTBALL VERBAND
FÉDÉRATION SUISSE BASEBALL ET SOFTBALL
FEDERAZIONE SVIZZERA BASEBALL E SOFTBALL
SWISS BASEBALL AND SOFTBALL FEDERATION



FSBS
"Appendice au règlement de jeu"
Règlements

en vigueur dès le 19.1.2008

(modifié par l'AG du 19.1.2008)

I.	Championnat / Cup / Calendrier	3
	1. Calendrier provisoire	3
	2. Calendrier définitif	3
	3. Renvois de matchs / Matchs annulés	3
	4. Promotion / relégation	4
	4.1. En général	4
	4.2. Promotion / relégation	4
II.	Le jour du match	5
	1. Annulation du match pour raisons météo / conditions du terrain	5
	2. Nouvelle programmation de matchs de championnat renvoyés	5
	3. Ce qu'on doit faire avant un match de championnat de la FSBS	6
	3.1. Terrain	6
	3.2. Echauffement avant le match	6

Règlement de jeu

Cet appendice règlemente l'organisation du jeu, depuis l'élaboration du calendrier des matchs jusqu'au début d'un match de championnat.

Le mode de jeu est établi par la commission technique (CT) de la FSBS.

I. Championnat / Cup / Calendrier

1. Calendrier provisoire

Un calendrier provisoire est distribué aux clubs aussi tôt que possible.

But: entente avec les clubs concernant l'utilisation des terrains, etc.

Ce calendrier provisoire doit être retourné dans le délai fixé par la CT, afin qu'elle puisse organiser des séances avec les responsables d'équipes de chaque ligue (LNA, LNB, 1ère ligue, juniors et softball).

2. Calendrier définitif

Le calendrier définitif pour la nouvelle saison est distribué aux clubs participants au plus tard un mois avant le début du championnat. Ce calendrier est ferme et définitif pour tout le championnat.

La home team a l'obligation de réserver un terrain approprié.

Une home team, dont il est prouvé qu'elle a fourni volontairement de fausses informations aux arbitres ou à la CT, sera ultérieurement sanctionnée d'un forfait pour le match concerné, également si les arbitres devaient pour cette raison annuler un match. Des sanctions supplémentaires peuvent être prononcées par le CD de la FSBS.

3. Renvois de matchs / Matchs annulés

Un match ne peut être renvoyé qu'en **cas de force majeure**, ou si le calendrier n'est en aucun cas bouleversé et que les deux équipes sont d'accord. Dans ce cas, le responsable du calendrier doit obligatoirement être informé. En cas d'annulation de match, l'équipe adverse et les arbitres doivent être avisés par téléphone.

Renvoi d'un match d'un commun accord entre les équipes: conditions qui doivent être remplies.

Manière d'agir en cas d'annulation d'un match, quand la raison n'est pas un cas de force majeure :

L'équipe qui demande le renvoi d'un match doit avoir au préalable pris contact avec l'équipe adverse, et proposé des solutions possibles - qui ne bouleversent pas le calendrier - au responsable du calendrier. Cette demande doit être présentée par écrit à la CT au minimum 10 jours avant le match normalement programmé. La CT décide si le renvoi peut être accordé.

Pour des raisons d'organisation, le responsable du calendrier peut modifier le jour ou l'heure d'un match. La modification doit être annoncée au minimum 5 jours à l'avance. L'annonce se fait par téléphone, suivie d'une confirmation écrite.

4. Promotion / relégation

4.1. En général

- Il y a en général de 6 à 10 équipes en LNA et en LNB qui ne sont pas divisées en groupes. Chaque club ne peut avoir qu'une seule équipe dans chacune de ces ligues.
- Un nombre insuffisant d'équipes - suite à la relégation volontaire d'une équipe, la dissolution d'un club ou pour quelque autre raison - est automatiquement compensé par une équipe de la ligue inférieure.

Exception:

Les équipes qui n'ont pas participé aux matchs de promotion et celles qui sont au-delà du 4ème rang.

- Seul le CD peut octroyer des dérogations pour les promotions / relégations.

4.2. Promotion / relégation

- La relégation volontaire en 1ère ligue n'est possible que si des équipes remplissant les conditions pour la promotion sont disponibles. La demande doit avoir lieu au plus tard lors de l'inscription au championnat.
- La relégation volontaire de LNA en LNB n'est possible que si une équipe de 1ère ligue renonce à la promotion en LNB, ou si une équipe de LNB des rangs 1 à 6 veut volontairement être reléguée. La demande doit avoir lieu au plus tard lors de l'inscription au championnat.
- Il n'y a pas d'équipe automatiquement reléguée. S'il manque une équipe en LNA ou en LNB, il y a promotion automatique ; sinon l'équipe qui tente la promotion doit tous les cas s'imposer dans des confrontations directes contre l'équipe reléguée.
- Le classement des matchs de qualification (round robin) est déterminant pour la participation aux play offs / play outs ou la promotion directe. Une équipe qui se retire avant ou pendant les play outs / play offs s'expose à des sanctions. Tous les matchs doivent être joués selon le mode de jeu. La promotion directe est obligatoire.
- Si une équipe de 1ère ligue est promue, soit directement, soit par les play offs, et qu'elle ne dispose pas de 9 juniors de l'âge requis, le CD peut accorder un délai d'un an pour que les conditions du règlement Junior soient remplies.

II. Le jour du match

1. Annulation du match pour raisons météo / conditions du terrain:

L'annulation d'un match ne peut être décidée que par les arbitres ou le responsable du terrain, sur le terrain concerné. Doivent être présents :

Normalement, l'annulation d'un match se fait sur le terrain. Tant qu'il est possible de jouer, on doit essayer de disputer chaque match.

- Le responsable du terrain (si il y en a un)
- Les arbitres
- La home team
- La guest team

Exception:

Si un match ne peut être joué en raison des mauvaises conditions du terrain, on doit procéder de la manière suivante:

Informez la CT aussi tôt que possible

La CT s'assure dès que possible, mais au plus tard quatre heures avant le début du match, si le match peut être joué ou non.

- La home team informe la CT au plus tard cinq heures avant le début officiel du match.
- La CT est obligée d'éclaircir le cas dans les délais utiles, et d'aviser les équipes concernées au plus tard 4 heures avant le match.

Le match peut également être déplacé sur le terrain de l'équipe adverse, qui garde cependant le statut de guest team.

Remarque:

Les frais d'utilisation restent à la charge de l'équipe désignée comme home team dans le calendrier.

Un nouveau match ne peut être programmé que par le responsable du calendrier.

Un rapport d'arbitrage doit également être rempli en cas de match annulé.

- En cas d'annulation, le responsable du calendrier reprogramme le match concerné.
- Même en l'absence du responsable du terrain, des équipes et des arbitres sur le terrain, un match annulé est reprogrammé par le responsable du calendrier.
- Même en cas d'annulation, un rapport d'arbitrage doit être rempli et envoyé à la fédération. Une annonce à la centrale des résultats doit également être faite par les arbitres.

2. Nouvelle programmation de matchs de championnat renvoyés

Ormis les dates libres, il faut prendre en compte les matchs de championnat.

- Les matchs renvoyés sont reprogrammés par le responsable du calendrier dans un délai de 7 jours après l'annonce du renvoi. La nouvelle date est communiquée par écrit.
- Le responsable du calendrier informe les équipes de la date du nouveau match au plus tard 4 jours avant celui-ci, par téléphone, puis immédiatement par écrit.

3. Ce qu'on doit faire avant un match de championnat de la FSBS

3.1. Terrain

- Le terrain doit être prêt une heure avant le début du match. Si ce n'est pas le cas, le temps nécessaire à installer le terrain est pris sur le temps du pregame practice de la home team.
- L'arbitre peut être sur le terrain une heure avant le début du match pour le contrôler. (La guest team commence la batting practice une heure avant le début du match !)
- En cas d'interruption due à la pluie, le mound et la zone de la homeplate doivent être recouverts d'une bâche.

3.2. Echauffement avant le match (pregame practice)

- En principe, 90 minutes sont à disposition pour le pregame practice. Le tableau ci-dessous montre en détails le déroulement d'avant le match.

Déroulement avant le match

Quand	Home team	Guest team	Arbitres
90 min. avant le début du match	Terrain prêt Début batting practice (30 min.)		
60 min. avant le début du match		Début batting practice (30 min.)	Contrôle du terrain
30 min. avant le début du match	Début fielding practice (10 min.)		
20 min. avant le début du match	Contrôle des licences	Début fielding practice (10 min.)	Contrôle des licences home team
10 min. avant le début du match			Contrôle des licences guest team

5 min. avant le début du match	Réunion manager/ arbitres sur la home plate; échange des lines ups L'équipe va sur le terrain; le pitcher s'échauffe	Réunion manager/ arbitres sur la home plate; échange des lines ups	Réunion manager/ arbitres sur la home plate; échange des lines ups
Début du match	Premier pitch		

- La pregame practice peut être raccourcie dans certains cas exceptionnels. L'aperçu suivant montre les temps correspondants pour la batting practice et la fielding practice.

80 minutes avant le match : 70 minutes pregame practice

Batting practice home team	30 minutes
Batting practice guest team	30 minutes
Fielding practice home team	5 minutes
Fielding practice guest team	5 minutes

70 minutes avant le match : 60 minutes pregame practice

Batting practice home team	25 minutes
Batting practice guest team	25 minutes
Fielding practice home team	5 minutes
Fielding practice guest team	5 minutes

60 minutes avant le match : 50 minutes pregame practice

Batting practice home team	20 minutes
Batting practice guest team	20 minutes
Fielding practice home team	5 minutes
Fielding practice guest team	5 minutes

50 minutes avant le match : 40 minutes pregame practice

Batting practice home team	15 minutes
Batting practice guest team	15 minutes
Fielding practice home team	5 minutes
Fielding practice guest team	5 minutes

40 minutes avant le match : 30 minutes pregame practice

Batting practice home team	10 minutes
Batting practice guest team	10 minutes
Fielding practice home team	5 minutes
Fielding practice guest team	5 minutes

30 minutes avant le match : 20 minutes pregame practice

Batting practice home team	aucune
Batting practice guest team	aucune
Fielding practice home team	5 minutes
Fielding practice guest team	5 minutes