

SWISS BASEBALL AND SOFTBALL FEDERATION



swiss olympic MEMBER

SBSF BASEBALL REGLEMENT

Ligue Nationale

en vigueur dès le 15.12.2012

(modifié par l'AG du 15.12.2012)

Règlement "Baseball": Ligue Nationale A et B

I.	Introduction	3
	A. Règlements en vigueur	3
II.	Compléments au chapitre 1 - But du jeu	3
	A. Règle 1.01 Description générale	3
	B. Règle 1.04 Terrain	3
	1. Alinéa 2 Pitcher mound	3
	2. Alinéa 4 Backstop	3
	3. Alinéa 7 Marquage du terrain	4
	4. Alinéa 8 Homologation	4
	C. Règle 1.09 Balles	4
	D. Règle 1.10 Battes	4
	E. Règle 1.16 Port du casque	4
III.	Compléments au chapitre 3 - Avant le match	5
	A. Règle 3.01	5
	1. Alinéa c)	5
	2. Règle supplémentaire	5
	B. Règle 3.10 a) Début, arrêt de matchs	5
IV.	Compléments au chapitre 4 - Début et fin de match	5
	A. Règle 4.10 Regulation game	5
	B. Règle 4.15 Forfaits	5
	C. Règle 4.17 Nombre de joueurs (forfait)	6
	D. Règle supplémentaire	6
V.	Complément au chapitre 10 - L'official scorer	6

I. Introduction

Ce document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, les règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible.

A. Règlements en vigueur

Les règlements suivants sont en vigueur:

- Official Baseball Rules (dernière version anglaise, reconnue par la CEB)
- NAPBL Manual (dernière version en anglais)
- Offiziellen Baseball Regeln (dernière version allemande, DBV)
- Règlements officiels de baseball (dernière version française)
- Regolamento ufficiale del baseball (dernière version italienne)

En cas de litige, seul le règlement reconnu par la CEB fait foi

II. Compléments au chapitre 1 - But du jeu

A. Règle 1.01 Description générale

Ne peuvent participer au championnat de Baseball LNA/LNB que les clubs qui ont une équipe composée d'au moins 9 joueurs, détenteurs d'une licence J, V, C ou SJ.

B. Règle 1.04 Terrain

1. Alinéa 2 Pitcher mound

Remarque:

Pitcher mound

L'installation d'un pitcher mound sur le terrain est souhaitable, mais n'est pas une condition obligatoire. Si un mound est installé, il doit obligatoirement respecter les dimensions décrites dans ce chapitre. L'accord préalable de la commission technique (CT) doit être demandé pour les mounds de dimensions différentes, ou pour l'utilisation de mounds mobiles ou démontables.

2. Alinéa 4 Backstop

Backstop

La distance du marbre (home plate) au backstop doit être de 8 mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

3. Alinéa 7 Marquage du terrain

Marquage du terrain

Si l'équipe qui reçoit n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux seuls arbitres de décider où le marquage devrait être. L'absence de marquage doit être indiquée sur le rapport d'arbitrage. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

4. Alinéa 8 Homologation

Homologation

Tous les terrains destinés aux championnats sont homologués par la CT. Les matchs de championnat officiels ne doivent être joués que sur ces terrains, en tenant compte des directives établies par la CT. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être retirée **en tout temps**.

C. Règle 1.09 Balles

Balles

Seules les balles officielles portant le logo de la FSBF (SBSV) peuvent être utilisées lors des matchs de championnat.

Si l'équipe qui reçoit n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, elle perd le match par forfait.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréées par la CT sont prévues.

D. Règle 1.10 Battes

Est complété par:

Battes LNA

- e) Les battes en imitation bois (composite) respectant les directives des associations internationales (IBAF, CEB) sont autorisées.
- f) En principe, seules les battes autorisées par la CEB et l'IBAF doivent être utilisées. Les exceptions sont spécialement réglementées par la FSBS.

E. Règle 1.16 Port du casque

Port du casque obligatoire

Est valable avec le complément suivant:

Tous les joueurs en attaque doivent porter un casque muni de protections pour les oreilles, qu'ils soient frappeur (batter) ou coureur (runner).

III. Complément au chapitre 3 – Avant le match

A. Règle 3.01

1. Alinéa c)

Est complété par:

Les balles ne doivent pas être emballées.

2. Règle supplémentaire

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable.

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les papiers originaux suivants sont valables: carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère, livret de famille. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il prouve cependant son identité, il peut prendre part au match, en payant une amende et à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas de légitimation, le match est perdu par forfait.

B. Règle 3.10 Arrêt du match, etc.

a) est traité dans le règlement de jeu.

IV. Compléments au chapitre 4 – Début et fin du match

A. Règle 4.10 Regulation game (Rencontres réglementaire)

Les matchs de championnat se jouent en 9 manches (innings) (Double Headers : LNA les deux matches en 9 manches (innings), LNB les deux matchs en 7 manches (innings)).

Matches en 9 manches : 9-Inning Games :

Si la différence de points marqués (runs) est de 20 ou plus à la fin de la 5^{ème} manche (Inning), de 15 ou plus à la fin de la 6^{ème} manche (Inning), respectivement de 10 ou plus à la fin des 7^{ème} ou 8^{ème} manche (Inning), le match est terminé.

Matches en 7 manches : 7-Inning Games :

Si la différence de points marqués (runs) est de 20 ou plus à la fin de la 4^{ème} manche (Inning), de 15 ou plus à la fin de la 5^{ème} manche (Inning), respectivement de 10 ou plus à la fin de la 6^{ème} manche (Inning), le match est terminé.

La mercy rule, décrite ci-dessus, n'est pas appliquée lors des play offs en ligues nationales.

Les matchs de promotion en ligue supérieure se jouent en général selon les règles de la ligue supérieure concernée.

B. Règle 4.15 Forfaits

Ajout à cette règle:

- i) Un match est considéré comme perdu par forfait en faveur de l'équipe adverse si une équipe aligne un joueur étranger comme pitcher dans un jeu avec numéro de jeu impaire.
- j) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer simultanément plus de deux joueurs titulaires d'une licence d'étranger.
- k) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".
- l) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer un joueur non licencié.
- m) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer un pitcher avec une licence J plus de 6 manches (innings) par weekend.

C. Règle 4.17 Nombre de joueurs (forfait)

Si un match est perdu par forfait en raison de la transgression des règles 1.09, 4.15, 4.16 ou 4.17, l'équipe fautive est sanctionnée d'une défaite par 0-9, ainsi que de l'amende prévue dans le règlement des amendes.

En cas de transgression des règles 4.15 i-m) ou 4.17, le forfait peut également être prononcé ultérieurement par la CT sur la base des rapports de match. Le dépôt d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas une condition obligatoire.

D. Règle supplémentaire

Pour des raisons de calendrier, la CT peut soit déplacer un match, soit refuser le déplacement d'un match qui a une influence sur d'éventuels play offs, ou sur un match de promotion / relégation.

V. Compléments au chapitre 10 – L'official scorer

La règle 10.01 (a) est remplacée par:

FEUILLE DE SCORE !
L'original de la feuille de score va directement à la fédération via l'arbitre. La première copie (rose) va à l'équipe visiteuse. La deuxième copie (verte) va à l'équipe qui reçoit.

Chaque match doit être inscrit sur les feuilles de scoring officielles par un official scorer. L'official scorer doit être mis à disposition par la home team. Après chaque match, y compris les matchs arrêtés ou les matchs perdus par forfait, le home team transmet l'original de la feuille de scoring à l'arbitre. L'arbitre doit envoyer l'original avec le rapport d'arbitrage au siège de la SBSF.

L'official scorer peut ne pas être membre d'une équipe ou d'un club. Une équipe qui n'est pas à même de mettre à disposition un official scorer est sanctionnée selon le règlement des amendes. Si l'équipe visiteuse est d'accord de prendre en charge le scoring, la feuille de scoring est reconnue valable pour autant que l'arbitre le stipule sur son rapport. Si aucun official scorer ne peut être désigné, le résultat établi par le team d'arbitres est déterminant.

Les autres règles de ce chapitre sont valables dans toute leur étendue.

Les scorings sous forme papier sont également admis sous une forme informatique utilisant les programmes prévus à cet effet.