



SBSF BASEBALL REGLEMENT

Ligue régionale

en vigueur dès le 15.12.2012

(modifié par l'AG du 15.12.2012)

Ligue régionale (1ère/2ème ligue)

I.	Introduction	3
	A. Règlements en vigueur	3
	B. Règles particulières pour la ligue de promotion (2ème ligue)	3
II.	Compléments au chapitre 1 - But du jeu	4
	A. Règle 1.01 Description générale	4
	B. Règle 1.04 Terrain	4
	1. Alinéa 2 Pitcher mound	4
	2. Alinéa 4 Backstop	4
	3. Alinéa 7 Marquage du terrain	4
	4. Alinéa 8 Homologation	4
	C. Règle 1.09 Balles	4
	D. Règle 1.10 Battes	5
	E. Règle 1.16 Port du casque	5
III.	Compléments au chapitre 3 - Avant le match	5
	A. Règle 3.01	5
	1. Alinéa c)	5
	2. Règle supplémentaire	5
	B. Règle 3.10 a) Début, arrêt de matchs	6
	C. Règle 3.03 Retour en jeu de joueurs	6
IV.	Compléments au chapitre 4 - Début et fin de match	6
	A. Règle 4.10 Regulation game	6
	Règle supplémentaire pour les tounois sur un jour	6
	B. Règle 4.15 Forfaits	6
	C. Règle 4.17 Nombre de joueurs (forfait)	7
	D. Règle supplémentaire	7
V.	Complément au chapitre 10 - L'official scorer	7

I. Introduction

Ce document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, les règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible.

A. Règlements en vigueur

Les règlements suivants sont en vigueur:

- Official Baseball Rules (dernière version anglaise, reconnue par la CEB)
- Offiziellen Baseball Regeln (dernière version allemande, DBV)
- Règlements officiels de baseball (dernière version française)
- Regolamento ufficiale del baseball (dernière version italienne)

En cas de litige, seul le règlement reconnu par la CEB fait foi

B. Règles particulières pour la ligue de promotion (2ème ligue)

Par rapport à la 1ère ligue, la 2ème ligue bénéficie de certaines facilités (d'autres aménagements peuvent être décidés par le comité directeur):

- Chaque équipe reçoit 5 licences transmissibles (sans nom de joueur). Les autres joueurs doivent avoir une licence de 1ère ligue, U20 ou Junior, qui est automatiquement valable pour la 2ème ligue (voir également le règlement „licences“).
- Il n'y a pas de matchs de promotion / relégation.
Remarque: chaque équipe de 2ème ligue est autorisée à jouer en 1ère ligue l'année suivante.
- Un club ne peut avoir qu'une seule équipe en ligue de promotion (2ème ligue). Si le club n'a qu'une équipe, celle-ci ne peut jouer que deux ans de suite au maximum en ligue de promotion (2ème ligue) (voir également le règlement „licence“).
- Le scoring n'est pas obligatoire.
- Un retrait du championnat est possible jusqu'à 4 semaines avant le premier match sans qu'une amende ne soit infligée (ou, après ce délai, selon le catalogue d'amendes)

II. Compléments au chapitre 1 - But du jeu

A. Règle 1.01 Description générale

On peut également jouer avec huit joueurs en 1ère / 2ème ligues. Une place sur le line up doit être choisie pour le joueur manquant. A chaque passage à la batte, un out est prononcé contre l'équipe pour le joueur manquant.

B. Règle 1.04 Terrain

1. Alinéa 2 Pitcher mound

Remarque:

Pitcher mound

L'installation d'un pitcher mound sur le terrain est souhaitable, mais n'est pas une condition obligatoire. Si un mound est installé, il doit obligatoirement respecter les dimensions décrites dans ce chapitre. L'accord préalable de la commission technique (CT) doit être demandé pour les mounds de dimensions différentes, ou pour l'utilisation de mounds mobiles ou démontables.

2. Alinéa 4 Backstop

Backstop

La distance de la home plate au backstop doit être de 8 mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

3. Alinéa 7 Marquage du terrain

Marquage du terrain

Si le home team n'est pas autorisé à marquer le terrain, il appartient aux seuls arbitres de décider où le marquage devrait être. L'absence de marquage doit être indiquée sur le rapport d'arbitrage. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

4. Alinéa 8 Homologation

Homologation

Tous les terrains destinés aux championnats sont homologués par la CT. Les matchs de championnat officiels ne doivent être joués que sur ces terrains, en tenant compte des directives établies par la CT. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être retirée **en tout temps**.

C. Règle 1.09 Balles

Seules les balles officielles portant le logo de la SBSF peuvent être utilisées lors des matchs de championnat.

Balles

Si le home team n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, elle perd le match par forfait.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréées par la CT sont prévues.

D. Règle 1.10 Battes

Est complété par:

- e) Les battes en aluminium sont autorisées. La qualité de la batte doit cependant être irréprochable, et les battes ne doivent comporter aucune fissure. Elles doivent être recouvertes d'une couche antidérapante, ou munies d'un revêtement sur le manche, qui ne doit pas mesurer plus de 45 centimètres à partir du bout du manche. Les dimensions énoncées dans la règle 1.10 a) pour les battes en bois sont également valables pour celles en aluminium. Les battes qui sont jugées dangereuses par l'arbitre ne peuvent pas être utilisées.
- f) Seules les battes autorisées par la CEB devraient être utilisées. Des exceptions peuvent être spécialement réglementées par la SBSF.

E. Règle 1.16 Port du casque

Port du casque
obligatoire

Est valable avec le complément suivant:

Tous les joueurs en attaque (Offense) doivent porter un casque muni de protections pour les deux oreilles, qu'ils soient frappeur (batter) ou coureur (runner).

III. Complément au chapitre 3 – Avant le match

A. Règle 3.01

1. Alinéa c)

Est complété par:

Les balles ne doivent pas être emballées.

2. Règle supplémentaire

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable. Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait.

Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les papiers originaux et copies suivants sont valables: carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère, livret de famille.

Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il prouve cependant son identité, il peut prendre part au match, en payant

une amende et à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas de licence, le match est perdu par forfait.

B. Règle 3.10 Arrêt du match, etc.

a) est traité dans le règlement de jeu.

C. Règle 3.03 Retour en jeu de joueurs

Un joueur figurant sur le starting line up et qui a été remplacé durant le match peut revenir en jeu à sa position initiale, pour autant qu'il :

- a fait une plate appearance
- a été sur le terrain durant trois outs de suite

Seuls les joueurs figurant sur le starting line up peuvent revenir en jeu.

Cette règle n'est pas valable pour les joueurs qui ont été exclus. Même dans le cas où une équipe n'est plus à même d'aligner 8 joueurs suite à l'exclusion d'un joueur, et qu'aucun remplaçant n'est présent, les joueurs exclus ne peuvent pas revenir en jeu.

IV. Compléments au chapitre 4 – Début et fin du match

A. Règle 4.10 Regulation game

Les matchs de championnat se jouent en 7 innings ou 3h30 le premier des deux prévalant. Si la différence de runs est de 20 ou plus à la fin du 4^{ème} ou 15 runs à la fin du 5^{ème} ou 10 runs à la fin du 6^{ème}, le match est terminé. Dans les matchs de play off, l'équipe perdante a le droit de jouer les 7 innings.

Les matchs de promotion en ligue supérieure se jouent en général selon les règles de la ligue supérieure concernée.

Règles supplémentaires pour les tournois sur un jour:

- 1) Un match dure 7 innings . Après 2 heures de jeu, aucun nouvel inning n'est commencé.
- 2) Les balles sont toujours fournies par le home team.
- 3) Si une équipe oublie les balles, une autre équipe doit en vendre ou en louer. Il n'y a pas de forfait pour des balles manquantes.
- 4) Les matchs de rattrapage, issus des tournois sur un jour, sont disputés comme des matchs de championnat normaux.

B. Règle 4.15 Forfait

Ajout à cette règle:

- h) Si un match se termine de façon précoce, la règle 4.15 i) doit être remplie par l'équipe qui mène pour que le match soit validé. Il est sinon considéré comme ajourné.
- j) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer simultanément plus de deux joueurs titulaires d'une licence d'étranger.
- k) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "licences".
- l) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer un joueur non licencié.
- m) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer un pitcher avec une licence J plus de 6 innings par weekend.

C. Règle 4.17 Nombre de joueurs (forfait)

Si un match est perdu par forfait en raison de la transgression des règles 1.09, 4.15, 4.16 ou 4.17, l'équipe fautive est sanctionnée d'une défaite par 0-7, ainsi que de l'amende prévue dans le règlement des amendes.

En cas de transgression des règles 4.15 i-m) ou 4.17, le forfait peut également être prononcé ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de scoring. Le dépôt d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas ici une condition obligatoire.

D. Règle supplémentaire

Pour des raisons de calendrier, la CT peut soit déplacer un match, soit refuser le déplacement d'un match qui a une influence sur d'éventuels play offs, ou sur un match de promotion / relégation.

V. Compléments au chapitre 10 – L'official scorer

La règle 10.01 a) est remplacée par :

FEUILLE DE SCORE !
L'original de la feuille de scoring va directement à la fédération via l'arbitre. La première copie (rose) va à la guest team. La deuxième copie (verte) va au home team.

Chaque match doit être inscrit sur les feuilles de scoring officielles par un official scorer. L'official scorer doit être mis à disposition par la home team. **Exception:** pour les tounois sur un jour, l'official scorer est mis à disposition par la même équipe qui fournit les arbitres. Après chaque match, y compris les matchs arrêtés ou les matchs perdus par forfait, le home team transmet l'original de la feuille de scoring à l'arbitre. L'arbitre doit envoyer l'original avec le rapport d'arbitrage au bureau de la FSBS.

L'official scorer peut ne pas être membre d'une équipe ou d'un club. Un home team qui n'est pas à même de mettre à disposition un official scorer est sanctionnée d'une amende pour match non scoré selon le règlement des amendes. Si la guest team est d'accord de prendre en charge le scoring, la feuille de scoring est reconnue valable pour autant que l'arbitre le stipule sur

son rapport. Si aucun official scorer ne peut être désigné, le résultat établi par le team d'arbitres est déterminant.

Les autres règles de ce chapitre sont valables dans toute leur étendue.

Les scorings sous forme papier sont également admis sous une forme informatique utilisant les logiciels prévus à cet effet.