

SCHWEIZERISCHER BASEBALL UND SOFTBALL VERBAND
FÉDÉRATION SUISSE BASEBALL ET SOFTBALL
FEDERAZIONE SVIZZERA BASEBALL E SOFTBALL
SWISS BASEBALL AND SOFTBALL FEDERATION



FSBS "Softball" Règlements

Slowpitch

en vigueur dès le 01.01.2004

Règlement Softball Slowpitch

I. Introduction	3
A. Règlement en vigueur	3
II. Compléments au chapitre 2. Le terrain	3
A. Règle 2.1 Limites	3
B. Règle 2.3.g Pitcher's plate	4
III. Compléments au chapitre 3. L'équipement	4
A. Règle 3.1. Battes	4
B. Règle 3.3. Balles officielles de softball	4
C. Règle 3.5 Chaussures	4
IV. Complément au chapitre 4. Joueur et changement de joueur	4
A. Règle 4.3 Pitcher (ETR)	4
V. Compléments au chapitre 5. Le match	4
A. Règle 5.3.a-e Durée du match	4
B. Règle 5.3.f Forfait	5
C. Règle 5 Home run (limite)	6
D. Mode de jeu	6
VI. Complément au chapitre 10. L'umpire	6
VII. Complément au chapitre 11. Protêts	6
VIII. Complément au chapitre 12. Le scorer	6

I. Introduction

Le présent règlement "softball slowpitch" tient compte en particulier du fait que, dans la majorité des cas, les terrains de notre pays ne respectent pas les standards requis. Les différences avec le règlement de l'ISF sont indiquées. Ce règlement n'est qu'une recommandation pour la ligue amicale.

Le comité directeur et la commission softball peuvent mettre sur pieds une ligue Softball-Mixed-Slow-Pitch-Amicale, qui se joue en principe selon les règles de l'ISF; les différences par rapport à celles-ci sont réglementées par la commission softball. Lors de sa mise sur pieds, la ligue amicale se joue en principe sans taxes, amendes, licences etc. et n'a pas à être jouée strictement selon les règles; elle n'a de ce fait aucun droit ni devoir envers la FSBS. Le CD décide à partir de quel moment la ligue amicale est intégrée dans l'association avec ses droits et ses devoirs, et établit à cet effet une demande à l'AG. Ceci peut également se faire par étapes.

A. Règlement en vigueur

Official Rule Book ISF (anglais *et allemand*), dernière édition.

Remarques:

1. Toutes les règles de jeu qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres ci-dessous sont valables dans toute leur étendue.
2. Si nécessaire, le CD peut infliger des sanctions et des amendes plus sévères que celles figurant dans les règlements et dans le catalogue des amendes.
3. Dans certains cas exceptionnels, le CD a la possibilité de réduire ou d'abandonner les sanctions et les amendes préconisées par le CAF. De telles actions sont uniques, issues de décisions en fonction de situations/conditions particulières, et n'ont pas valeur de précédent.

II. Compléments au chapitre 2. Le terrain

A. Règle 2.1. Limites

Complément:

La limite de l'outfield est réduite à 220ft (67.06m) pour s'adapter aux dimensions des terrains en Suisse.

B. Règle 2.3. g Pitcher's plate

La pitcher's plate doit être au même niveau que le sol. Comme il n'est pas permis d'enterrer une pitcher's plate sur la majorité des terrains en Suisse, il est autorisé d'en poser une à même le sol ; dans ce cas, la pitcher's plate ne doit pas dépasser les 2 cm d'épaisseur.

III. Compléments au chapitre 3. L'équipement

A. Règle 3.1. Battes

Les directives de l'ISF sont en vigueur. Des exceptions peuvent être spécialement réglementées par la FSBS.

B. Règle 3.3. Balles officielles de softball

Seules les balles portant le logo officiel de la FSBS (SBSV) peuvent être utilisées pour les matchs de championnat.

Si la home team n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, elle perd le match par forfait.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréées par la CT sont prévues.

C. Règle 3.5 Chaussures

Les crampons en métal sont interdits.

La joueuse fautive reçoit un avertissement et doit changer de chaussures. En cas de récidive, elle est expulsée du terrain.

Si l'arbitre estime que l'infraction est intentionnelle, il peut expulser la joueuse sans avertissement préalable.

IV. Compléments au chapitre 4. Joueur et changement de joueur

A. Règle 4.3 Pitcher (ETR)

Un pitcher étranger ne peut jouer que 9 outs au maximum par match. Cette règle n'est pas considérée comme enfreinte si le dernier out autorisé est le premier out d'un double play, ou un premier ou deuxième out d'un triple play.

V. Complément au chapitre 5. Le match

A. Règle 5.3. a-e Durée du match

Les matchs de qualification se jouent en 7 innings, ou 90 minutes selon ce qu'il c'est passé avant. Aucun nouvel inning n'est commencé après 90 minutes. Toutes les „mercy rules“ (règle 5.5) sont valables.

Les matchs de demi-finales et de finales se jouent en 7 innings sans limitation de temps.

Durant les play offs, l'équipe perdante a le droit de jouer les 7 innings même en cas de „mercy rule“.

Remarque concernant le début de match: lors des tournois sur un jour et les double headers, l'arbitre fixe le début du match suivant. Celui-ci devrait commencer au maximum 30 minutes après la fin du match précédent.

B. Règle 5.3. f Forfait

L'équipe fautive est sanctionnée de l'amende prévue par le règlement des amendes.

Si une équipe fait plus de deux forfaits - ou un forfait et un défaut d'arbitre - elle est automatiquement reléguée dans la ligue immédiatement inférieure. L'équipe est rayée du classement et les matchs déjà disputés sont annulés.

Aucun forfait n'est compté en plus d'une défaite résultant de blessures d'un ou plusieurs joueurs au cours d'un match.

Du point de vue disciplinaire, tous les matchs d'une équipe disputés le même week-end sont comptés comme 1 seul forfait. De même, les matchs des tournois sur un jour et des double headers ne sont comptés que comme 1 seul forfait du point de vue disciplinaire et de l'amende.

Les règles suivantes sont ajoutées:

- a) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer un pitcher étranger plus de 9 outs.
- b) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer simultanément plus de deux joueurs étrangers.
- c) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer des joueurs non licenciés. Le club doit être en possession de la licence. La licence doit être présentée sur le terrain.

C. Règle 5 Home run (limite)

Complément:

Dès qu'une équipe obtient un 10ème home run, le batter est déclaré out.

D. Mode de jeu

Pour les matchs de promotion ou de relégation entre toutes les ligues, les règles de la ligue la plus haute sont appliquées. Cela signifie que les règlements et le mode de jeu de la ligue la plus haute sont repris.

Les précisions et compléments concernant le mode de jeu sont contenus dans le règlement „Mode de jeu softball“

VI. Complément au chapitre 10. L'umpire

Les compléments, précisions et modifications du chapitre 10 sont contenus dans le règlement „Arbitre“.

VII. Complément au chapitre 11. Protêts

Les règles 11.2, 11.4, 11.5 et 11.6 sont remplacées par le règlement „Protêts“.

VIII. Complément au chapitre 12. Le scorer

Chaque match doit être scoré sur une feuille de scoring par un scorer officiel. Le scorer officiel doit être mis à disposition par la home team.

Le scorer officiel ne doit pas être membre d'une équipe ou d'un club. Une home team qui n'est pas en mesure de fournir un official scorer est sanctionnée pour match non scoré selon le règlement des amendes. Si la guest team est d'accord de prendre en charge le scoring, celui-ci est reconnu comme feuille de scoring officielle, pour autant que l'arbitre le stipule dans son rapport. Si aucun scorer ne peut être nommé, le résultat établi par le team d'arbitre est déterminant.

Le scorer doit indiquer sur la feuille de scoring le type de licence des joueurs (SBCH, SBCHP, étranger)

Après chaque match, y compris les matchs arrêtés ou les matchs perdus par forfait, la home team transmet l'original de la feuille de scoring à l'arbitre. L'arbitre doit envoyer l'original avec le rapport d'arbitrage au siège de la FSBS.

A l'exception de la ligue nationale supérieure, les statistiques complètes des deux équipes doivent figurer sur la feuille des statistiques prescrite. Celle-ci doit être envoyée dans les **dix** jours au responsable du scoring de la FSBS.