



RÈGLEMENT SBSF BASEBALL CADETS

En vigueur dès le 1er avril 2023

I. Table des matières

I.	Introduction	4
A.	<i>Règlements en vigueur</i>	4
B.	<i>Remarques</i>	4
II.	Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu	4
A.	<i>Règle 1.01 Description générale</i>	4
III.	Compléments au chapitre 2.00 Terrain de jeu	5
A.	<i>Règle 2.01 Le terrain de jeu</i>	5
1.	<i>Chapitre 2 Terrain de jeu - Mesures</i>	5
2.	<i>Chapitre 3 Pitchers Plate</i>	5
3.	<i>Chapitre 4 Backstop</i>	5
4.	<i>Chapitre 7 Marquage du terrain</i>	5
5.	<i>Chapitre 4 Homologation</i>	5
B.	<i>Règle 2.05 Duqout</i>	6
IV.	Compléments au chapitre 3.00 Equipement et tenues	6
A.	<i>Règle 3.01 Balls</i>	6
B.	<i>Règle 3.02 Bat</i>	6
C.	<i>Règle 3.03 Uniforme</i>	7
1.	<i>Règle 3.03 (c) Uniformes d'équipe</i>	7
2.	<i>Règle 3.03 (i) Chaussures</i>	7
D.	<i>Règle 3.08 Helmet</i>	7
V.	Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match	7
A.	<i>Règle 4.01 Autorisation de jeu et libération</i>	7
1.	<i>Liste des joueurs</i>	7
2.	<i>Licence Z</i>	7
3.	<i>Limites d'âge</i>	7
4.	<i>Joueurs Cadets chez les Juniors</i>	8
5.	<i>Libération pour jouer dans d'autres clubs</i>	8
6.	<i>Libération pour participer à la Ligue nationale</i>	8
B.	<i>Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.</i>	8
VI.	Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game	8
A.	<i>Règle 5.07 Pitching</i>	8
	<i>Règle supplémentaire pour tous les matches:</i>	8
1.	<i>Restriction concernant le Pitcher</i>	8
2.	<i>Pitch Count</i>	8
3.	<i>Jours de repos</i>	9
B.	<i>Règle 5.07(b) Warm-up Pitches</i>	9
C.	<i>Règle 5.07 Distance de Pitching</i>	9
D.	<i>Règle 5.09 (e) Changement du droit de frappe</i>	9

<i>E.</i>	<i>Règle 5.10 Rentrée de joueurs</i>	9
<i>F.</i>	<i>Règle 5.11 Designated Hitter</i>	10
VII.	Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match	10
<i>A.</i>	<i>Règle 7.01 (g) (1)-(3) Score final d'un match régulier</i>	10
<i>B.</i>	<i>Règle 7.02 Match reporté</i>	10
<i>C.</i>	<i>Règle 7.03 Forfaits</i>	10
<i>D.</i>	<i>Règle 7.04 Protêt</i>	11
<i>E.</i>	<i>Règle supplémentaire – matches non nécessaires</i>	11
VIII.	Compléments au chapitre 8.00 – L'Umpire	11
IX.	Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer	11
X.	Compléments au chapitre - Definition of Terms	12

Règlements «Baseball»: CADETS

II. Introduction

Le présent document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, des règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible.

A. Règlements en vigueur

Les règlements suivants sont en vigueur :

- Official Baseball Rules (OBR dernière version anglaise, reconnue par la WBSC EUROPE)
- Offizielle Baseball Regeln (dernière version allemande, DBV)
- **WBSC Europe Competition Regulations (dernière version anglaise)**
- **Le "tableau des âges" peut être consulté sur le site web de SBSF**

B. Remarques

En cas de différences dans le texte, le manuel de règlements reconnu par la WBSC EUROPE s'applique (en anglais ; renouvelé annuellement)

1. Toutes les règles qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres suivants sont valables dans leur champ d'application.
2. Le mot anglais "shall" signifie une disposition obligatoire dans les règlements et documents semblables. Il est donc traduit par "doit" ou "être obligé".
3. Des matches peuvent également être programmés pendant les vacances scolaires, à condition que les deux équipes donnent leur accord.
4. BSM est l'outil de licence de la SBSF.
5. Toute violation des règlements de l'OBR, de la WBSC Europe et de la SBSF sera sanctionnée selon le catalogue des amendes.
6. Par souci de simplicité, seule la forme masculine est utilisée ci-après, les règlements s'appliquent toutefois à tous les sexes.

III. Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu

A. Règle 1.01 Description générale

- Les clubs peuvent inscrire des équipes entières ou former une communauté de jeu avec un ou plusieurs autres clubs.
- En ligue Cadets, un match peut aussi être commencé et joué avec huit (8) joueurs. Pour le joueur manquant, il faut choisir une place Lineup. Au moment que ça serait son tour, l'équipe se verra automatiquement attribuer un OUT.

- Si le match est commencé avec huit (8) joueurs, un joueur peut être inscrit à tout moment par la suite, de sorte que le OUT automatique ne soit pas appliqué.
- Si un match a commencé avec neuf (9) joueurs et qu'un joueur ne peut plus continuer à jouer pour cause de blessure ou de maladie et qu'aucun remplaçant n'est disponible, le match peut être terminé avec huit (8) joueurs. Si la raison est une éjection, le match est déclaré forfait (nombre insuffisant de joueurs).
- Une équipe qui ne se présente pas à un match officiel du championnat plus d'une (1) fois ne peut pas participer aux play-offs. Tous les matches sur un jour sont considérés comme un (1) match.

IV. Compléments au chapitre 2.00 Terrain de jeu

A. Règle 2.01 Le terrain de jeu

1. Chapitre 2 Terrain de jeu - Mesures

Il n'y a pas de Pitchers-Mound chez les Cadets.

Mesures du terrain :

- le terrain de jeu doit être un carré de 24,38 m de long
- la distance de Pitching est de 16,46 m **pour les Pitcher de 14 ans et moins**
la distance Pitching est de 18,4 m pour les Pitcher de 15 ans
- Backstop min. 8 m, max. 18 m
- la limite du Homerun devrait être d'au moins 76 m

2. Chapitre 3 Pitchers Plate

a) *Pitchers Plate pour Pitcher de 14 ans et moins*

La Pitchers Plate doit se trouver au même niveau que la Homeplate. Dans le cas où l'on joue sur un terrain seniors avec un Pitchers Mound, il est permis de monter le Pitchers Plate dans la partie inclinée, 2 m devant la Seniors Pitchers Plate.

b) *Pitchers Plate pour Pitcher de 15 ans*

Lorsque l'on joue sur un terrain senior, le Pitcher peut lancer depuis le Pitching-Mound, s'il y en a un.

3. Chapitre 4 Backstop

La distance de la Home Plate au Backstop doit être de huit (8) mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

4. Chapitre 7 Marquage du terrain

Si l'équipe recevant n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux seuls arbitres de décider où le marquage devrait se faire. L'absence de marquage doit être indiquée à l'annonce des résultats via le processus d'annonce officiel (**BSM**) dans la rubrique correspondante. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

5. Chapitre 4 Homologation

Tous les terrains destinés à des matches de championnat sont homologués par la CT. Les matches de championnat officiels et les matches de la coupe ne peuvent être joués que sur des terrains de jeu autorisés. La CT peut octroyer

des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être demandée en tout temps. Toute équipe participant au championnat de ligue Cadets est tenue de remettre à la SBSF, avec l'inscription au championnat, les mesures ainsi que les Groundrules de son terrain de jeu (par écrit ou par e-mail en format PDF).

Remarque : les terrains de jeu qui comportent des obstacles dans la zone de jeu (par exemple, des poteaux d'éclairage ou des buts de football) doivent être recouverts de protections spéciales. Celles-ci peuvent être en mousse, comme c'est souvent le cas dans les sports scolaires, en athlétisme ou en ski. La protection doit partir au ras du sol et passer en-dessus de la tête (au moins 2 mètres).

B. Règle 2.05 Dugout

L'équipe recevant doit mettre des bancs à disposition des joueurs (club recevant et club visiteur). Des tentes comme protection contre le soleil et la pluie sont souhaitables.

V. Compléments au chapitre 3.00 Equipement et tenues

A. Règle 3.01 Balls

Est complétée comme suit :

Seules les balles officielles portant le logo officiel de la SBSF peuvent être utilisées lors des matchs de championnat.

Les balles de jeu sont toujours procurées par l'équipe recevant. Si elle n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, ceux-ci doivent être loués ou achetés auprès d'un autre club. Le manque de balles officiels n'entraîne pas de forfait si le match peut être joué avec une balle officielle.

Au début du match, au moins 12 balles de jeu doivent être disponibles.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréés par la CT sont prévues.

B. Règle 3.02 Bat

Est complétée comme suit :

e) Seuls les Aluminium Bats « BBCOR-Certified.50 » sont autorisés. Les mesures indiquées dans le règlement 3.02 pour les Bats en bois s'appliquent également à celles en aluminium.

Délai de transition 3.02 e) : Les Bats sans désignation BBCOR Certified .50 sont encore autorisés jusqu'au 31 mars 2023.

Remarque : Les BBCOR Baseball Bats sont conçues pour la sécurité des joueurs de champ (p.ex. les Pitcher). Toutes les battes de baseball BBCOR portent l'inscription " BBCOR Certified .50 " quelque part sur la manche ou la poignée (Grip). BBCOR est la norme qui s'applique actuellement aux battes de baseball pour adultes. Les exigences supplémentaires pour qu'une batte soit certifiée BBCOR sont un rapport longueur/poids qui ne dépasse pas -3 et un diamètre du baril qui ne dépasse pas 2 5/8 pouces.

f) Les battes en imitation bois (composite) respectant les directives de la WBSC Europe sont autorisées. Les exceptions sont réglementées par la CT SBSF.

g) Les joueurs U12 peuvent utiliser leurs Bats approuvées (USABat Standard).

h) Les exceptions sont réglées par la CT

A partir de 2023, s'applique et est complété par :

e) Les Bats en métal et les Composite Bats BBCOR et USABat sont autorisés. Les dimensions indiquées dans la règle 3.02 pour les Bats en bois s'appliquent également à ceux en métal ou en composite.

f) Les exceptions sont décidées par la CT

C. C. Règle 3.03 Uniforme

1. 1. Règle 3.03 (c) Uniformes d'équipe

Les joueurs qui jouent ou prêtent main forte dans des associations de jeu ou d'autres équipes peuvent jouer dans leur propre uniforme d'équipe.

2. 2. Règle 3.03 (i) Chaussures

Est complétée comme suit :

Les Cadets ne doivent pas porter de chaussures de baseball munies de Metal-Cleats.

D. Règle 3.08 Helmet

Est valable avec les compléments suivants :

(b) est remplacée par :

Tout joueur doit porter dans son rôle de Batter ou de Runner un casque comportant une protection pour les deux oreilles

(c) est supprimé

(e) Les Base Coaches doivent porter un casque correspondant.

VI. V. Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match

A. Règle 4.01 Autorisation de jeu et libération

VII. 1. Liste des joueurs

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable générée dans BSM. Est pris en compte l'année de naissance.

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les joueurs qui jouent avec une licence Z doivent présenter une pièce d'identité et doivent être inscrits dans le Lineup. Les papiers originaux et copies suivants sont valables : carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il peut prouver son identité, il peut prendre part au match à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas d'autorisation de jouer, le match est perdu par forfait.

1. 2. Licence Z

Deux (2) licences transférables (licence Z) peuvent être délivrées par équipe de Cadets. Les autres joueurs doivent être titulaires d'une licence Jeunesse conformément au règlement des licences.

2. 3. Limites d'âge

Le jour de référence pour l'attribution des catégories d'âge est **désormais le 1^{er} septembre**. Pour les jeunes qui ont leur anniversaire avant cette date, c'est l'année de naissance qui est déterminante pour le calcul de l'âge. Pour ceux dont l'anniversaire est postérieur, c'est l'année de naissance suivante qui est déterminante.

a) *Tablette «tableau des âges SBSF »*

Les années de naissance autorisées à jouer sont indiquées dans le " **tableau des âges SBSF** " sur le site web de la SBSF.

b) *Âge normal autorisé*

Tout joueur âgé de 11 ans au plus tard le 31 août et n'ayant pas atteint l'âge de 16 ans avant le 1^{er} septembre est autorisé à participer normalement.

c) *Restrictions pour de plus jeunes joueurs*

Seuls les joueurs âgés d'au moins 10 ans à la date de référence peuvent participer au championnat. La restriction suivante s'applique aux joueurs n'ayant pas l'âge normal de jouer (âgés de 11 ans avant le 1^{er} septembre) :

Il peut y avoir au maximum 2 (deux) joueurs de ce type dans le Lineup.

3. 4. Joueurs Cadets chez les Juniors

Les joueurs Cadets qui atteignent l'âge de 13 ans avant le 1^{er} septembre peuvent également jouer chez les Juniors et en Ligue régionale. La responsabilité incombe au responsable de l'équipe. Les règles de Pitch Count du règlement Cadets doivent être respectées.

4. 5. Libération pour jouer dans d'autres clubs

Tous les joueurs Cadets peuvent, avec l'autorisation de leur propre club, également jouer dans des équipes d'autres clubs.

5. 6. Libération pour participer à la Ligue nationale

Les Cadets (U15) ne peuvent jouer en Ligue Nationale de Baseball qu'avec une autorisation exceptionnelle de la CT Baseball. (Voir règlement sur les licences)

B. Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.

Est traitée dans le règlement de compétition.

VI. Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game

A. Règle 5.07 Pitching

B. Règle supplémentaire pour tous les matches:

1. Restriction concernant le Pitcher

Le 1^{er} et 2^{ème} Inning d'un match doit être lancé par un Pitcher suisse (licence statut A), sinon le match est considéré comme perdu par forfait en faveur de l'équipe adverse

2. Pitch Count

Les règles suivantes sont en vigueur :

Le Pitch Count doit être effectué par une personne indépendante, comme p.ex. un Scorer ou, dans les tournois, par l'équipe qui ne joue pas. S'ils ne sont pas disponibles, les deux coaches d'équipe effectuent le Pitch Count, mais

celui-ci doit toujours être comparé à chaque changement d'Inning. En cas de divergences, c'est l'Umpire qui décide. Le Pitch Count doit être indiqué pour chaque Pitcher sur le formulaire fourni par la SBSF (www.umpire.ch).

Les règles de Pitch Count suivantes sont en vigueur :

a) *Un maximum de 95 pitches par jour.*

Un « At Bat » commencé peut être terminé, même si les 95 Pitches par Pitcher sont dépassés

b) *40 Pitches/règle Inning)*

Si le Pitcher atteint 40 pitches en un (1) Inning, il doit être remplacé et ne peut plus être engagé comme Pitcher le même jour de match.

3. Jours de repos

Pitches	Jours de repos
76 ou plus	3 jours
61 – 75	2 jours
46 – 60	1 jour
1 - 45	Pas de jour de repos

B. Règle 5.07(b) Warm-up Pitches

Modification : La définition précédente de huit (8) Warm-up Pitches a été modifiée en faveur d'une formulation générale. Pour les matches des Cadets de la SBSF, les "Speed Up Rules" de la WBSC Europe s'appliquent.

- Le Pitcher peut lancer huit (8) Warm-Up Pitches.

L'arbitre du Plate doit veiller à ce que ces Warm-up Pitches soient effectués sans retarder le match. Si une équipe n'effectue pas ces Warm-up Pitches dans le temps normal, l'arbitre du Plate doit interrompre / arrêter ces Warm-up Pitches en criant "Play Ball". Les équipes doivent avoir un Backup-Catcher de réserve disponible pour le Pitcher une fois que l'Inning est terminé.

C. Règle 5.07 Distance de Pitching

Complément à cette règle :

1. Age du Pitcher 14 ans et moins

- Pour les Pitcher de 14 ans et moins, la distance de Pitching est de 16,46 m, selon le tableau d'âge SBSF.

2. Age du Pitcher 15 ans et moins

- Condition pour qu'un Pitcher puisse lancer depuis 18,4m : un Pitching-Mound doit être disponible.

a) *Pitcher de moins de 15 ans*

- Les Pitcher de moins de 15 ans peuvent lancer depuis 18,4 m, si un Pitching-Mound est disponible, ils doivent l'annoncer avant le match. Il ne sera cependant plus autorisé à passer à la distance inférieure.

b) *Age du Pitcher 15 ans*

- Pour les Pitcher de 15 ans, la distance de Pitching est de 18,4 m, si un Pitching-Mound est disponible, selon le tableau des âges de SBSF.

D. Règle 5.09 Runner ist Out

1. Safety Rule

Complément à cette règle :

- s'il touche le joueur de champ qui est sur le point d'effectuer un Double Play
- s'il ne slide pas sur la Base ou s'il n'essaie pas d'esquiver le joueur de champ extérieur qui a la balle ou qui attend la balle pour effectuer un Tag

E. Règle 5.09 (e) Changement du droit de frappe

Est complété :

- Dès qu'une équipe a marqué cinq (5) Runs dans un Inning, le troisième (3ème) Out est prononcé et le droit de frappe change. Cela ne s'applique pas au dernier Inning.
- Toutefois, si l'équipe visiteur mène par dix (10) Runs ou plus avant le dernier Inning, l'attaque de l'équipe locale est jouée en premier dans le dernier Inning.
- Les matches de play-off se jouent sans limitation de Runs.

F. Règle 5.10 Rentrée de joueurs

Cette règle est complétée comme suit :

Un joueur de la Starting Lineup qui a été substitué par un joueur remplaçant peut revenir dans le jeu à la position de frappe initiale (Re-Entry-Rule), à condition que son engagement ait eu :

- Une(1) Plate Appearance
- et qu'il ait joué sur le terrain pendant trois Outs suivis

Cette règle ne s'applique pas aux joueurs qui ont été exclus du match.

Si une équipe n'est plus en mesure d'aligner 8 joueurs en raison de l'exclusion d'un joueur et qu'aucun remplaçant régulier n'est présent, les joueurs exclus ne peuvent plus être alignés.

G. Règle 5.11 Designated Hitter

La règle Designated Hitter est annulée.

VIII. Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match

A. Règle 7.01 (g) (1)-(3) Score final d'un match régulier

Est remplacée comme suit :

Le score final d'un match régulier est le nombre total de points que chaque équipe a pu marquer jusqu'au moment où le match s'est terminé. Cela s'applique à tous les Single-Games, tournois et DH.

- 1) Le match est terminé si l'équipe recevant mène au score après la première moitié du cinquième (5e) Inning
- 2) Le match est terminé si l'équipe visiteur mène au score après la deuxième moitié du cinquième (5e) Inning.

- 3) Le match est terminé lorsque l'équipe recevante marque le Run de la victoire dans sa cinquième (5e) Inning (ou un Inning de la prolongation après un match nul), le match s'est terminé au moment où le point de la victoire est marqué.
- 4) L'Extra Inning Rule lors des Tied Games est jouée conformément à la WBSC EUROPE "Extra Inning Rule".

Mercy Rule :

- Si la différence de Runs à la fin du 4ème Inning est de 20 Runs ou plus, le match est arrêté.
- Matches de play-off : La Mercy Rule n'entre en vigueur que sur demande de l'équipe perdante.

B. Règle 7.02 Match reporté ou matches à égalité

1. Match reporté

Chez les CADETS «Juniors» il n'existe pas de match reporté.

2. Annulations de match

Complément en cas d'annulation de matches :

- Les annulations de tournois sont effectuées par l'organisateur du tournoi dans le **BSM**. Les équipes adverses, les Umpire et la CT Baseball doivent en être informés.
- Les DH et les Single-Games sont annoncés par le Hometeam dans le **BSM**. L'équipe adverse, l'Umpire et la CT baseball doivent en être informés.
- Si une équipe ne peut pas jouer, qu'il s'agisse du Hometeam ou de l'équipe visiteuse, les équipes adverses et l'Umpire doivent obligatoirement en être informés. **Le Hometeam doit l'annoncer dans le BSM et en informer la CT Baseball.**

C. Règle 7.03 Forfaits

Complément à cette règle :

- e) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer des joueurs non licenciés.
- f) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".
- g) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si un Pitcher titulaire d'une licence Junior dépasse le nombre de Pitches autorisé par les règles « Pitch Count» de la catégorie d'âge correspondante
- h) Un match est considéré comme une défaite par forfait si une équipe ne peut ou ne veut pas aligner au moins huit (8) joueurs licenciés.
- i) Si un match est déclaré forfait en raison de violations des règles 7.03, l'équipe coupable est sanctionnée d'une défaite de 0-5 ainsi que d'une amende conformément au règlement des amendes
- j) En cas de violations des règles 7.03 b) ainsi que 7.03 e) à h), des défaites peuvent également être prononcées ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de Scorer officielles. La présentation d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas requise.
- k) Défaite par forfait suite à la sortie d'un ou plusieurs joueurs pour cause de blessure, l'équipe fautive est sanctionnée d'une défaite de 0-5, aucune amende n'est infligée.

l) Un forfait s'applique à tous les matches d'une équipe le jour du match.

m) Si une équipe ne peut pas fournir suffisamment de joueurs, qu'il s'agisse de ses propres joueurs ou de joueurs prêtés, cela est considéré comme un forfait au sens de 7.03 i). Si un match amical est disputé dans ce cas, l'amende n'est pas appliquée.

D. Règle 7.04 Protêt

Remplace cette règle : les protêts sont autorisés et sont régis par le règlement disciplinaire de la SBSF.

E. Règle supplémentaire – matches non nécessaires

Pour des raisons de calendrier, la CT de baseball peut annuler un match, resp. refuser le déplacement d'un match qui n'a pas d'influence sur d'éventuels play offs.

F. Compléments généraux

1. Annonce des résultats, incidents particuliers

a) *Annoncer le résultat*

Le Hometeam communique le résultat dans le BSM au plus tard à 20h00 le jour du match.

2. Télécharger des formulaires

a) *Pitch Count Formular*

Le formulaire officiel Pitch Count doit être téléchargé par le Hometeam dans le (BSM).

b) *Scoringsheets et lineups*

Après le match, les Scoringsheets et les lineups doivent être téléchargées par le Hometeam avec l'annonce des résultats au plus tard à 20h00 le jour du match (BSM). Les lineups doivent contenir les numéros de licence.

VIII. Compléments au chapitre 8.00 – L'Umpire

Toutes les compétences, obligations des arbitres ainsi que les modifications et compléments sont traités dans le règlement des arbitres.

IX. Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer

Tous les droits et obligations des Scorers, ainsi que les modifications et compléments, sont traités dans le règlement Organisation des championnats & compétitions.

Pour les Cadets "Juniors", le Scoring n'est actuellement pas obligatoire, mais souhaitable.

X. Compléments au chapitre - Definition of Terms

CLUB: est supprimé

COACH, BASE COACH ou MANAGER est ajouté :

Un coach ou un manager doit au moins être identifiable comme représentant d'une des équipes jouant en portant un maillot de club et une casquette de club. Base Coach avec casque à la place du Club Cap.

HOME TEAM: est remplacé par :

L'équipe recevant est celle qui joue en Defense au début du match. Le plan de jeu détermine de quelle équipe il s'agit.

LEAGUE et THE LEAGUE PRESIDENT: ces définitions sont supprimées

MANAGER:

La 2e phrase est remplacée par : Un joueur ne peut pas être Manager.

Lorsque le manager quitte le terrain de jeu, il doit nommer un coach pour le remplacer.

Définition supplémentaire :

On parle de PLATE APPEARANCE quand le Batter termine son cycle de frappe. Il ne peut s'agir que d'un At Bat (Hit, Out, Error, Fielder's Choice, Base on Ball, Hit by Pitch, Sacrifice Fly ou Bunt, ou d'une Catcher's Interference).